



УТВЪРДИЛ

ДИРЕКТОР:


/Н. Димитрова/



КОНСПЕКТ

ПО УП ОПЕРАЦИОННИ СИСТЕМИ СПП–11 клас КОМПЮТЪРНА ТЕХНИКА И ТЕХНОЛОГИИ (ПРИРАВНИТЕЛНИ, ПОПРАВИТЕЛНИ, ПРОМЯНА НА ОЦЕНКА, САМОСТОЯТЕЛНА ФОРМА НА ОБУЧЕНИЕ, ОФОРМЯНЕ НА ГОДИШНА ОЦЕНКА)

1. История на Linux. Ядро на Linux. Семейства дистрибуции на Linux.
2. Системни изисквания. Разделяне на твърд диск и задаване на парола и параметри на инсталация на Linux.
3. Команден ред. Потребители. Избор на подходяща файлова система за Linux.
4. Инсталиране на приложения в Linux – чрез команден ред и графичен интерфейс.
5. Текстови редактори – създаване, редактиране и сравняване на текстови файлове.
6. Протоколът DHCP – конфигурация на IP и MAC адрес.
7. Защита на уеб сървър под Linux – FTP и SSH сигурност.
8. Резервно копиране на виртуален сървър под Linux.
9. Хардуерни изисквания и инсталация на Windows 10.
10. Персонализиране на работен плот, лента със задачи, стартово меню и File explorer под Windows 10.
11. Работа с приложения и известия в Windows 10.
12. Управление на периферни устройства и инсталация на драйвъри в Windows 10.
13. Обновяване на драйвъри и защита в Windows 10.
14. Мрежови настройки в Windows 10.
15. Управление на акаунти в Windows 10.
16. Системни настройки на дата, език, опции на запазването в Windows 10.
17. Диспечер на задачите в Windows 10.
18. Редактор на системния регистър в Windows 10.
19. Редактор на потребителски правомощия под Windows 10.



20. Хардуерни изисквания и инсталация на Windows Server.
21. Управление на дискове и файлови системи в Windows Server.
Достъп до данните и ресурсите.
22. Подсигуряване на данните – токове, raid масиви, сенчести копия в Windows Server.
23. Шифроване на данни в Windows Server – EFS, Bitlocker.
24. Управление на TCP/IP мрежа в Windows Server.
25. Работа с Active Directory в Windows Server.
26. Управление и настройка на DNS (Domain Name System).
27. Протоколът DHCP под Windows Server.
28. Създаване на FTP Server под Windows Server.
29. Създаване на потребителски акаунти и групи в Windows Server.
30. Резервно копие и възстановяване на системата в Windows Server.
31. Създаване на терминален сървър в Windows Server.
32. Android – история, интерфейс, начин на работа.
33. Работа с интегрирани сензори в Android.
34. Работен плот и лента на състоянието в Android.
35. Инсталиране на приложения и разширяване на функционалността в Android.
36. Приложения за защита на устройството в Android.
37. SDK инструменти за разработка на приложения в Android.
38. Linux Kernel ядро – системна архитектура и root достъп в Android.
39. Библиотеки за разработка в Android – Surface Manager, OpenGL, SSL, SQLite, WebKit.
40. Процеси в Android – стартиращи, във фонов режим, приоритетна организация.
41. Инсталация на безплатен Android емулатор.
42. Конфигуриране на настройки на Android емулатора.
43. Инсталация на приложение в среда на Android емулатор.

ИЗГОТВИЛ:

/Светослав Иванов/